

Dessiner les mains et les bras



Susan D. White

On a souvent tort dans le dessin de main de chercher à dessiner les doigts.

On se retrouve souvent à focaliser dessus. A compter les doigts pour être sûrs qu'il y en a bien cinq. A s'énerver car on en a mis six. Faisons le vide et observons.

Voilà ce qu'il nous faut trouver lorsque l'on dessine une main.

Il faut que nous racontions son histoire, et si possible en harmonie avec le reste de la pose.

L'essentiel, c'est sa forme, ronde ou carrée ? et le dessin du vide, de la pince.

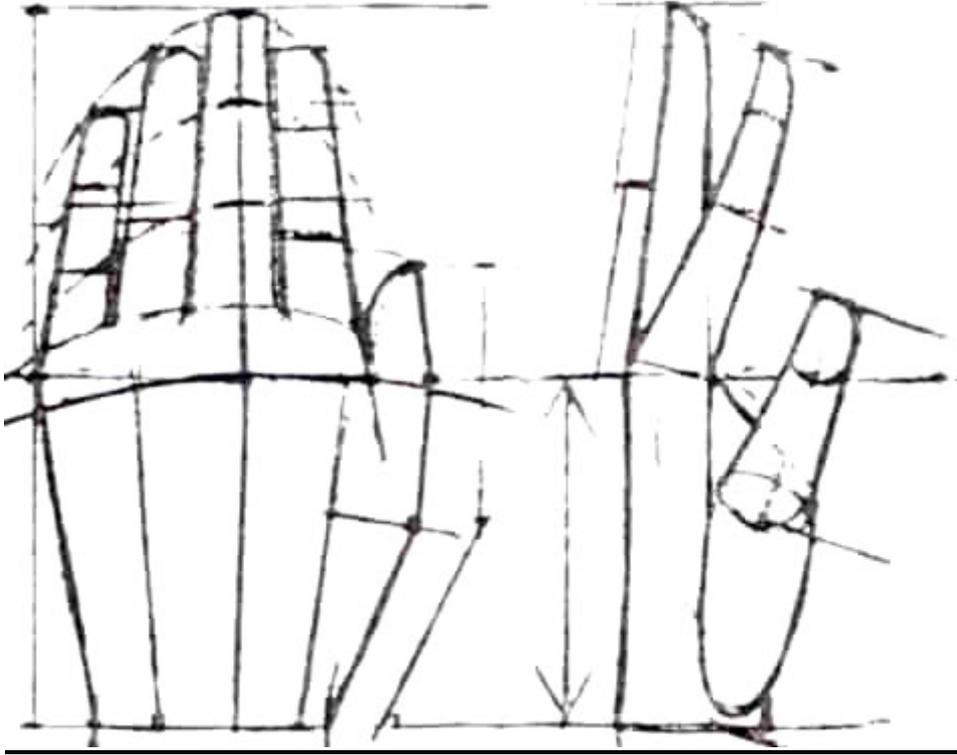
Cette main, que fait-elle ? Est-elle serrée ? Tendue, ouverte ?

Pour bien dessiner la main, il faut d'abord évacuer l'appréhension.

il faut chercher à trouver ce qui la montre le plus simplement possible la main.

Bien plisser les yeux, chercher la masse.

C. Anatomie de la main et du bras



Un élément important à savoir à propos de la main est qu'elle est creuse du côté de la paume et bombée sur le dessus. Le plus gros muscle de la main est celui du pouce.

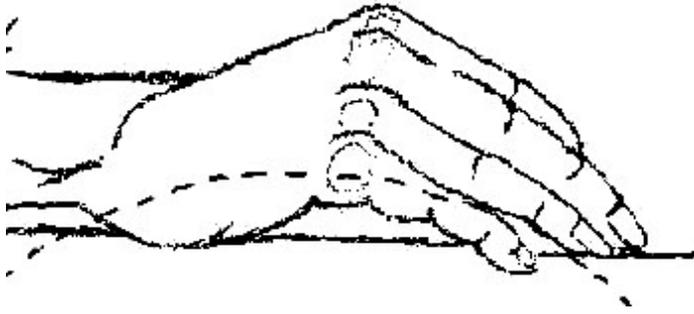
La longueur du majeur, de son haut à la troisième articulation est pratiquement égale à celle du dos de la main du bout des doigts au poignet.

Le pouce atteint la seconde articulation de l'auriculaire.

Par rapport à la face, la main fait la longueur du menton au départ des cheveux.

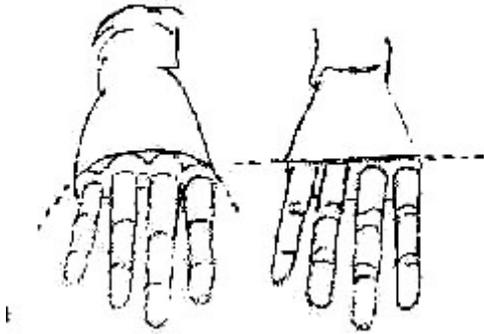
Un autre élément d'importance est l'arrangement en courbe du bout des doigts, et des articulations. Deux doigts sont de chaque côté du milieu de la paume, le majeur étant le doigt qui permet de déterminer la longueur de la main.

Son tendon divise le dos de la main en deux.

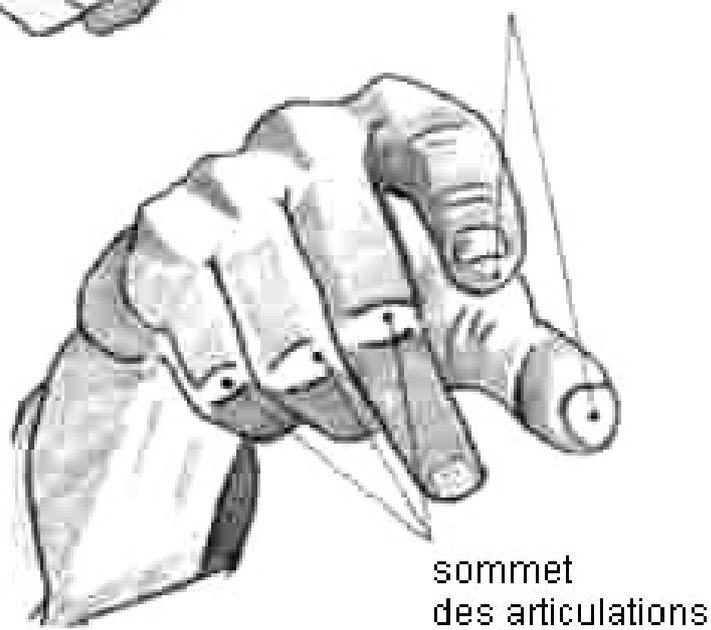
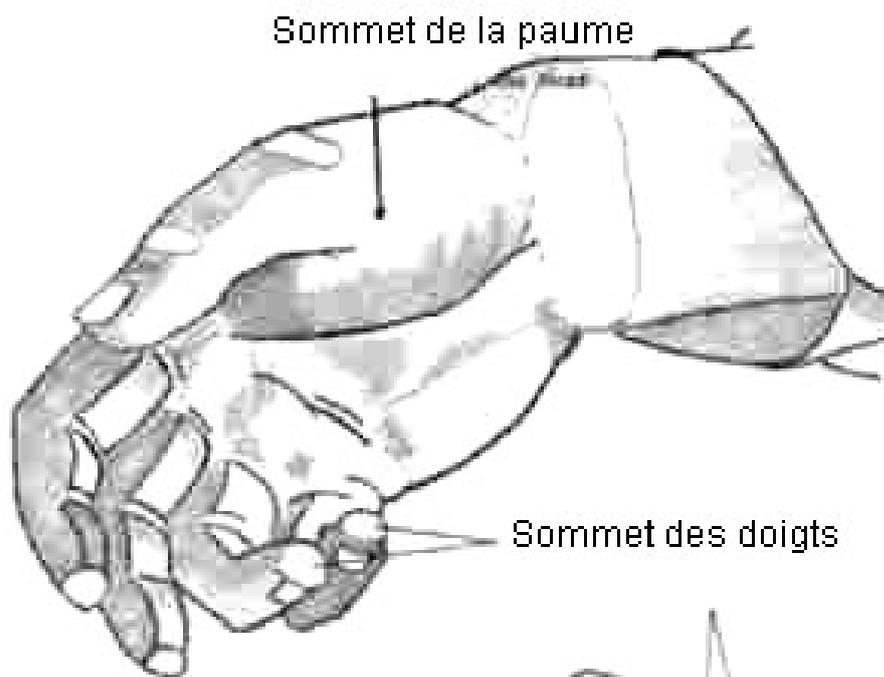


bon

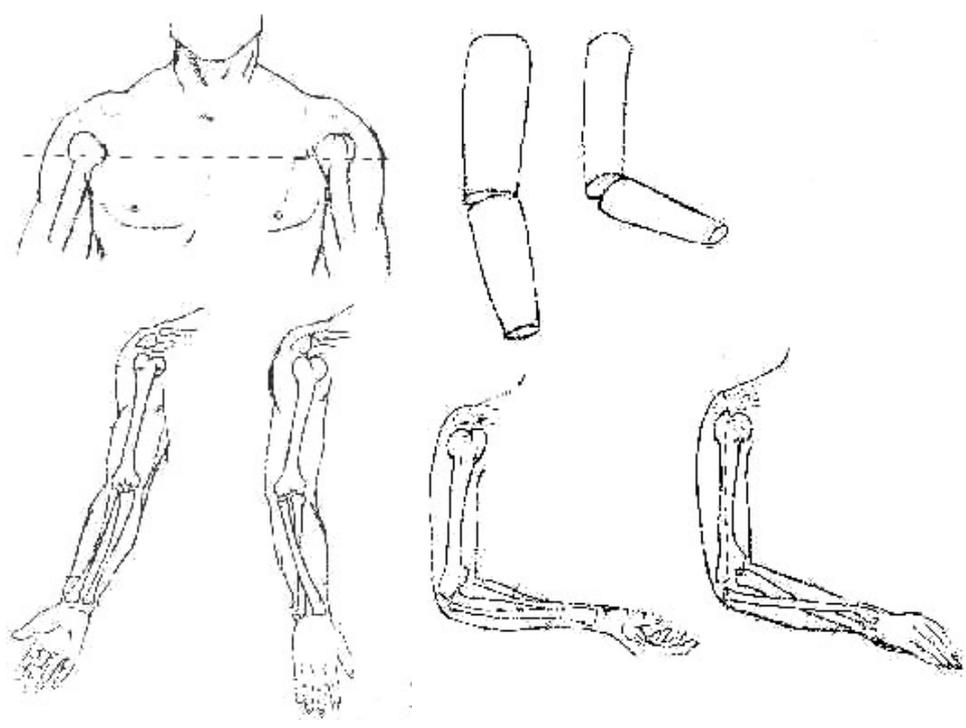
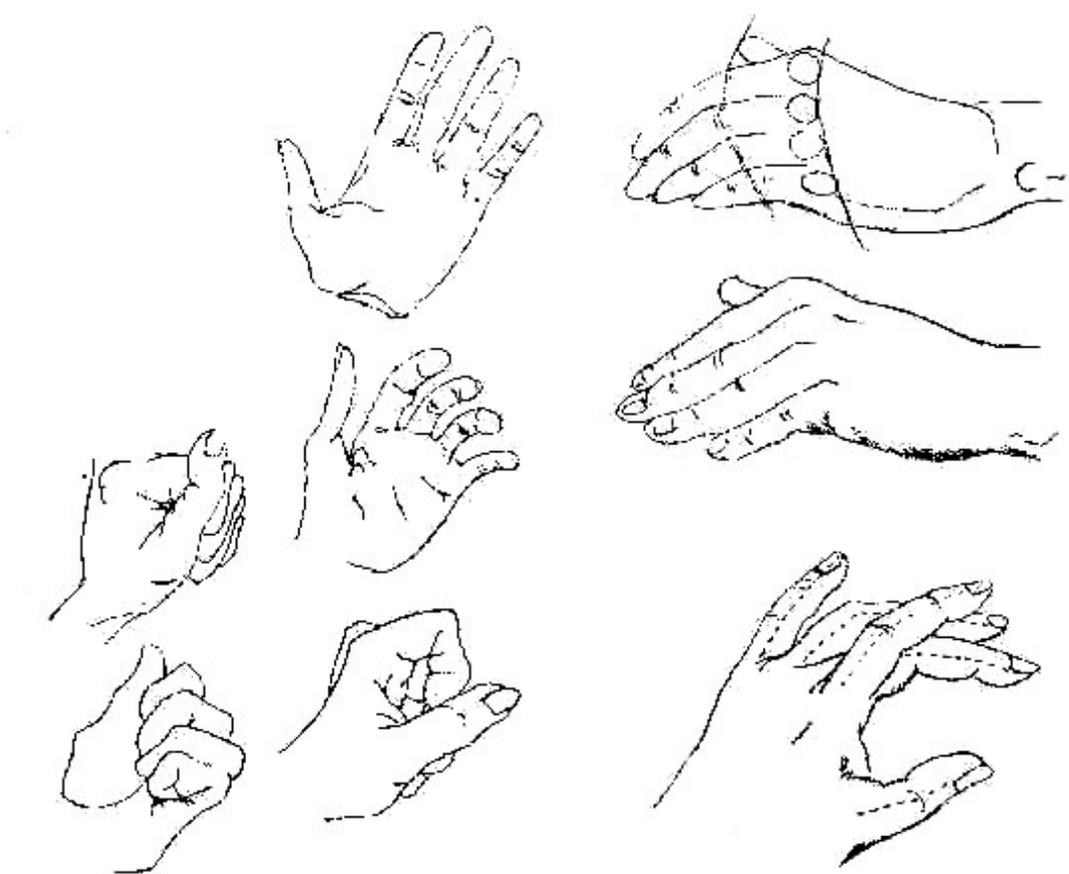
faux



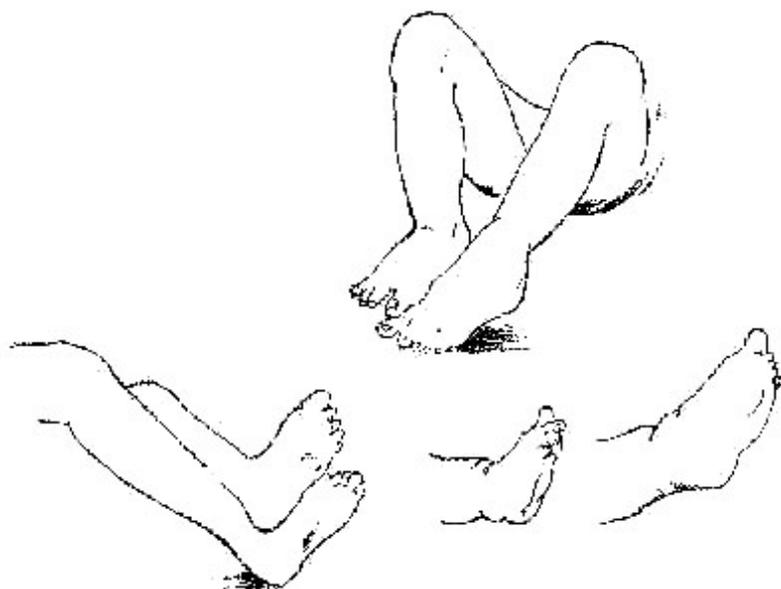
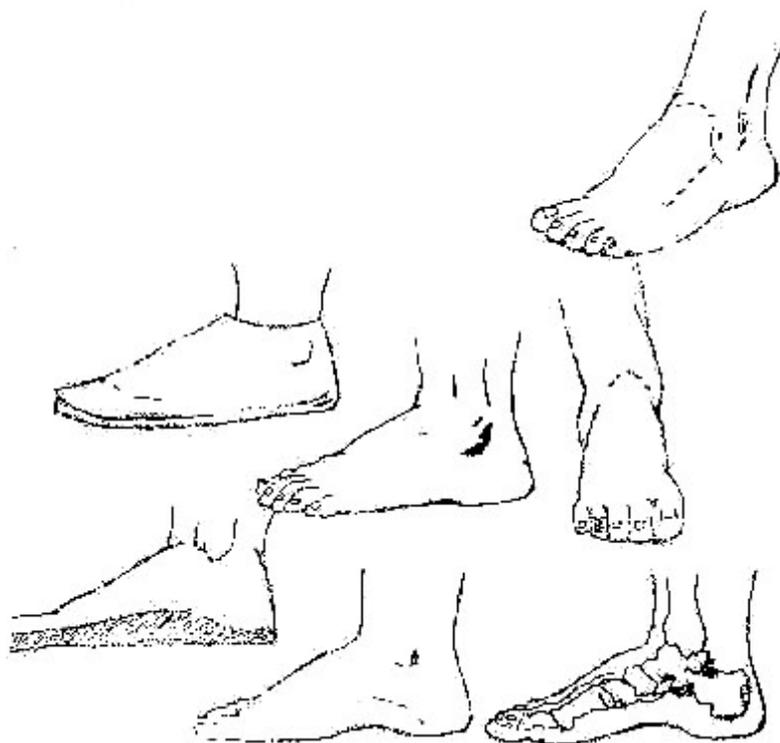


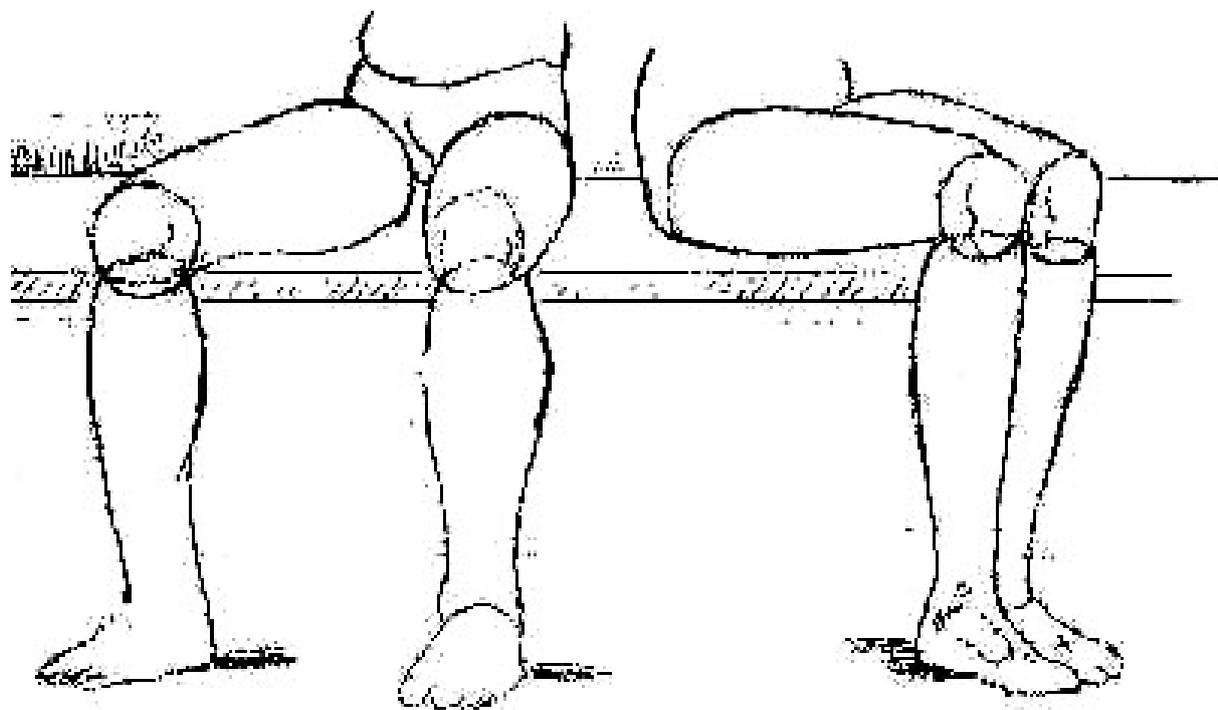
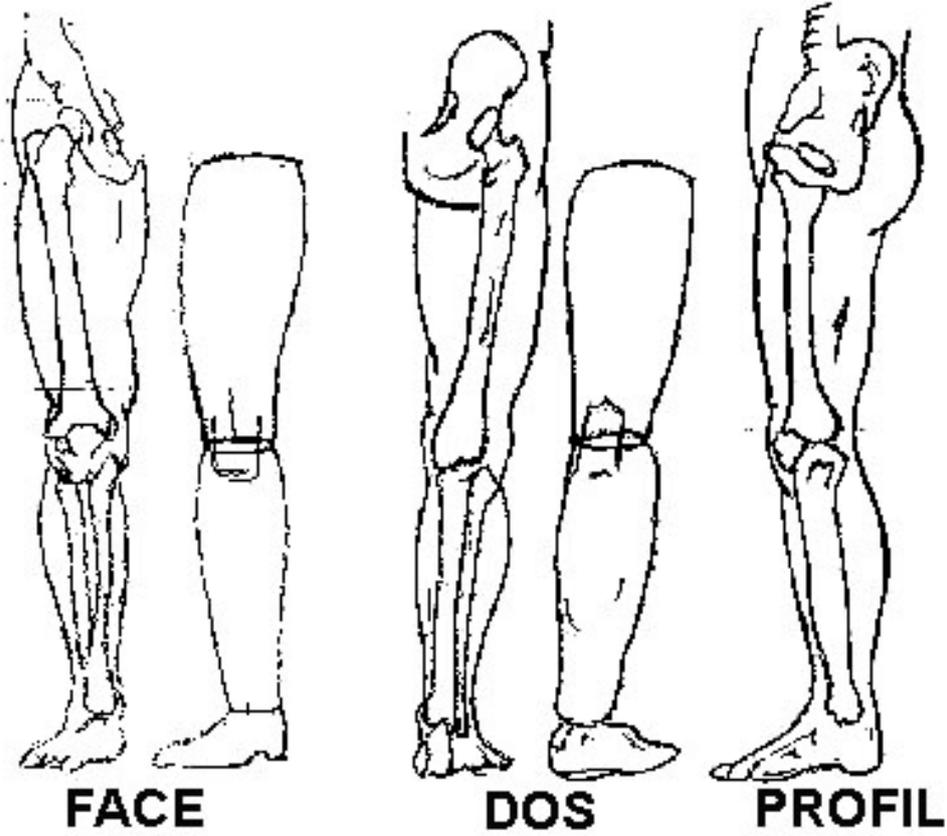


LUMIERES



D. Anatomie du pied et de la jambe



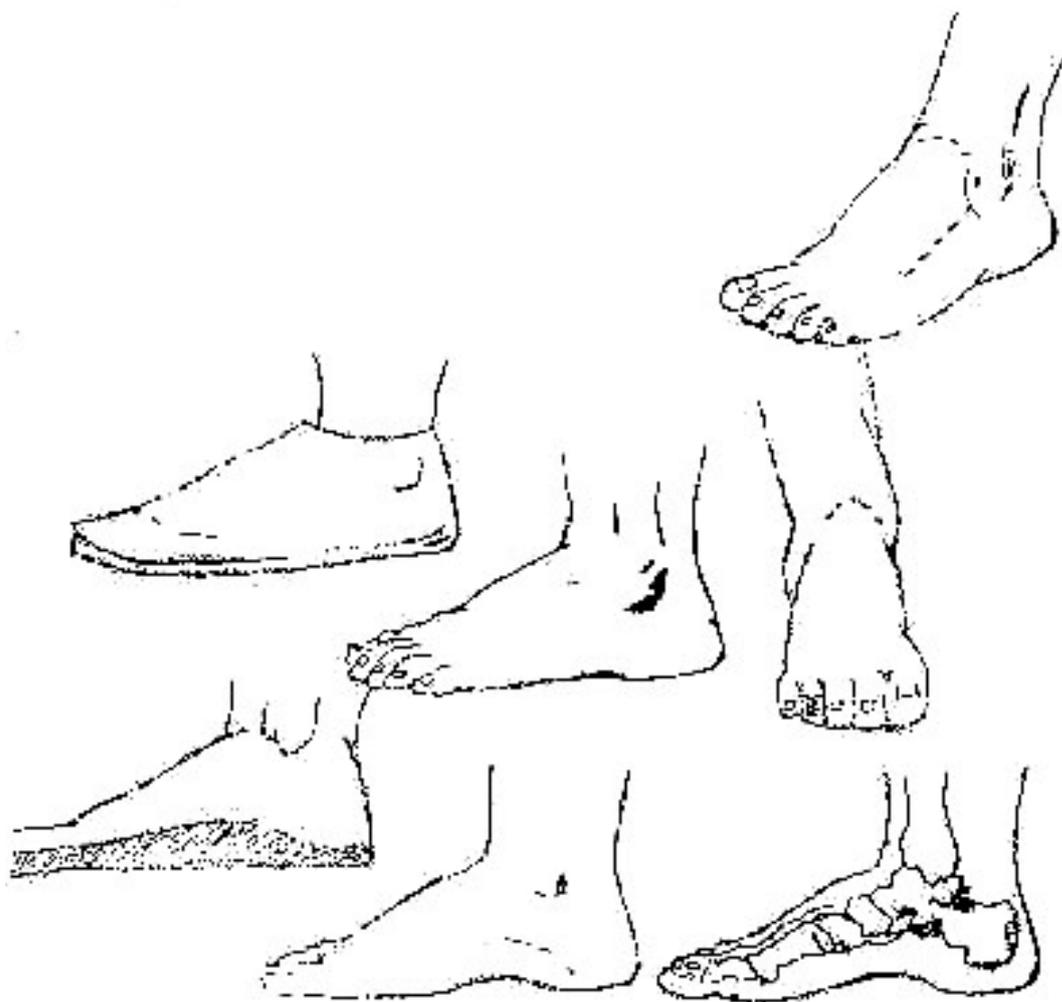


La longueur d'en dessous le genou jusqu'au sol est égale à deux fois celle du pied.

Reproduisez les schémas suivant sur une feuille Canson A4 au crayon 4B



Léonard de Vinci



Commentez les difficultés rencontrées durant l'exécution de votre dessin :
